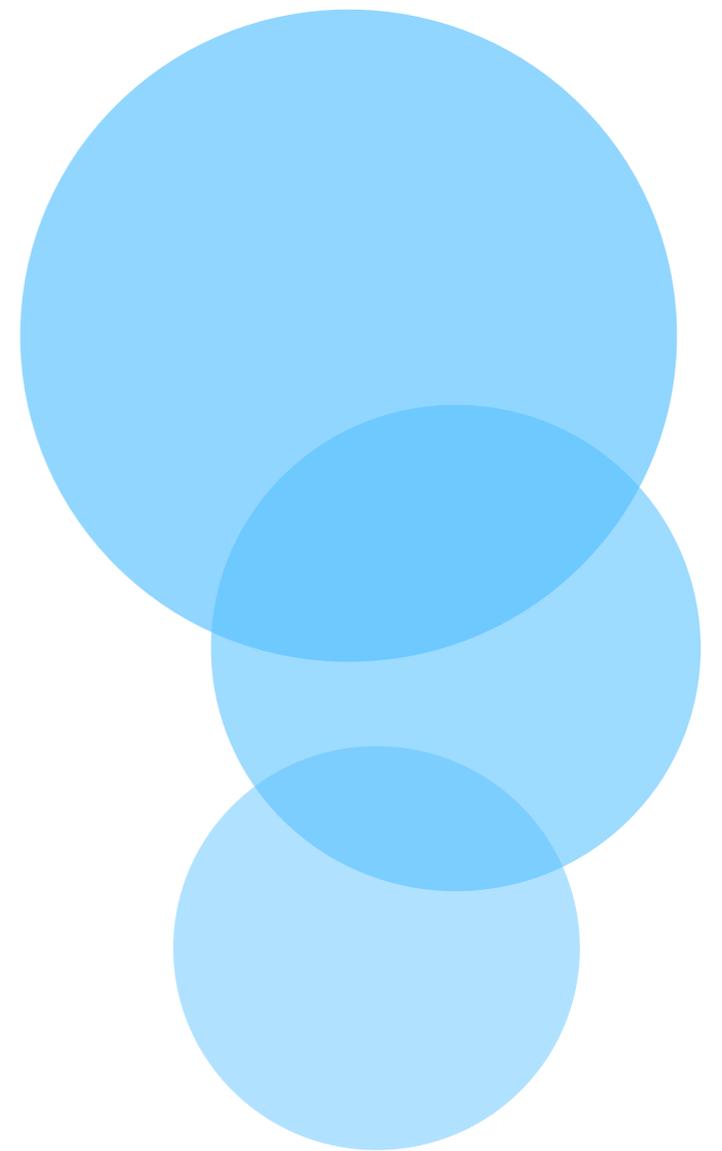
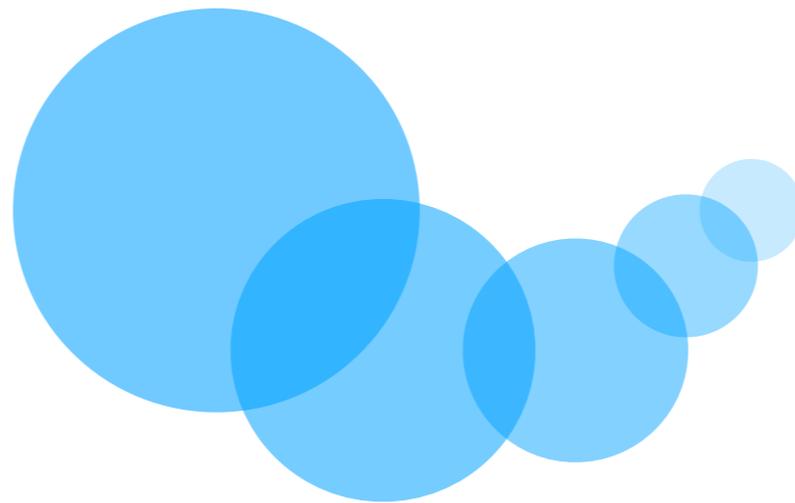


# Global ATM System

## OOPT Activity 1000

Team 1	List.
201311287	엄현식
201311318	최정헌
201611293	전다운



---

# INDEX

Concept

Requirements

Use-case

Plan

---

# Concept



**Global**

---

# Requirements

**Deposit**

**Receipt**

**Update**

**Withdraw**

**Check**

**Confirm**

**Transfer**

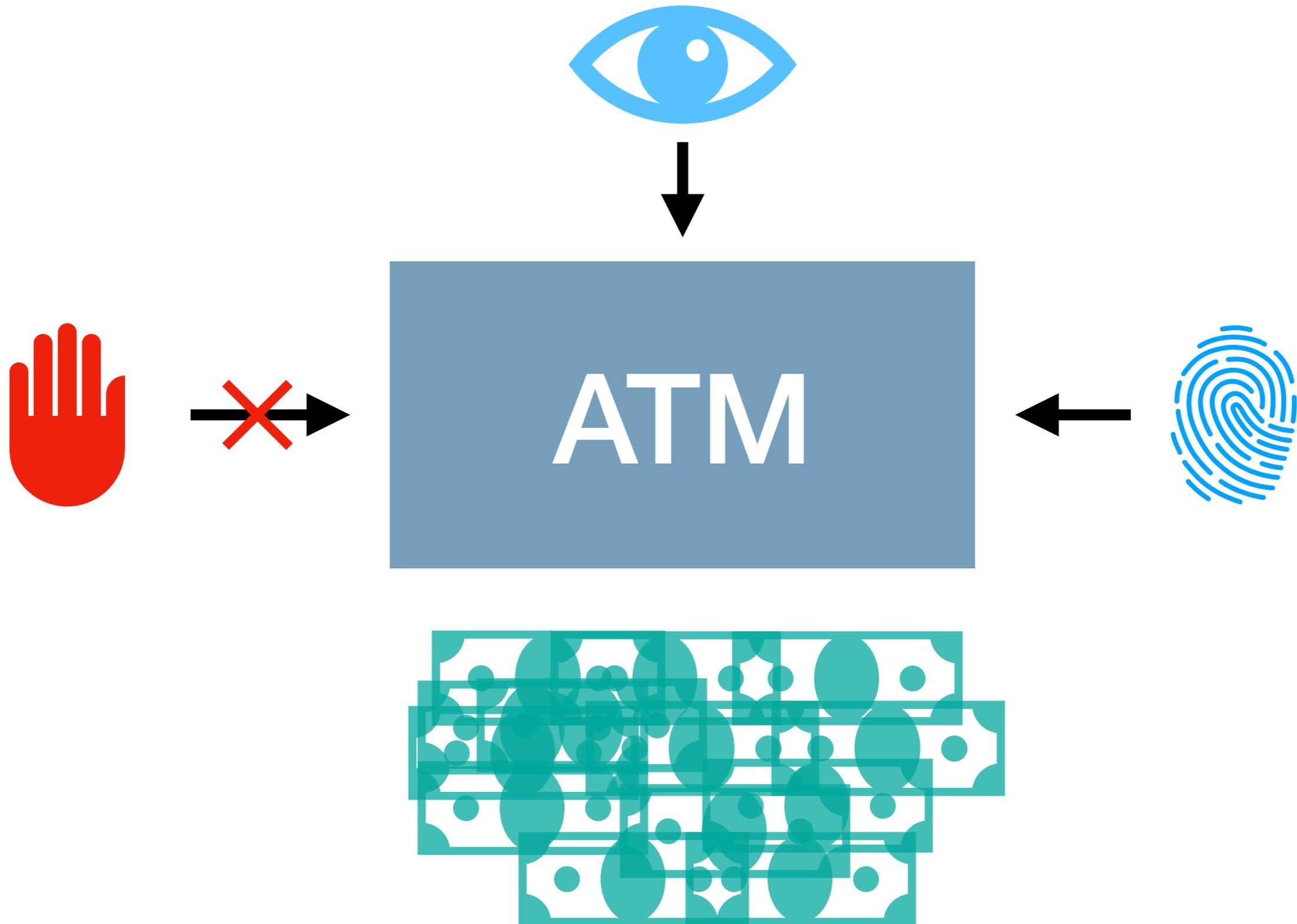
**Cash**  
Management

**Read**  
Item

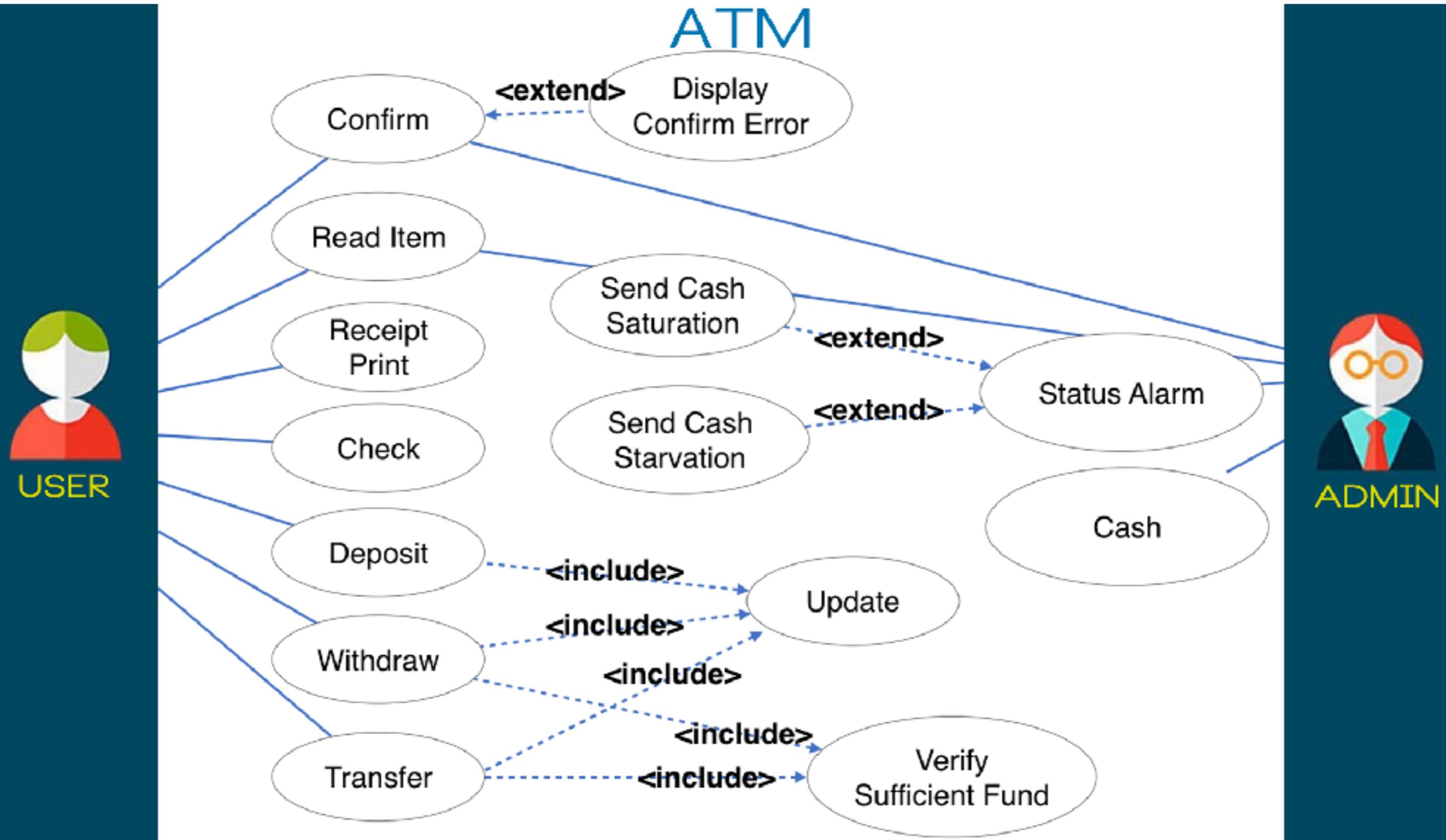
**Alarm**

---

# Requirements



# Use-case Diagram

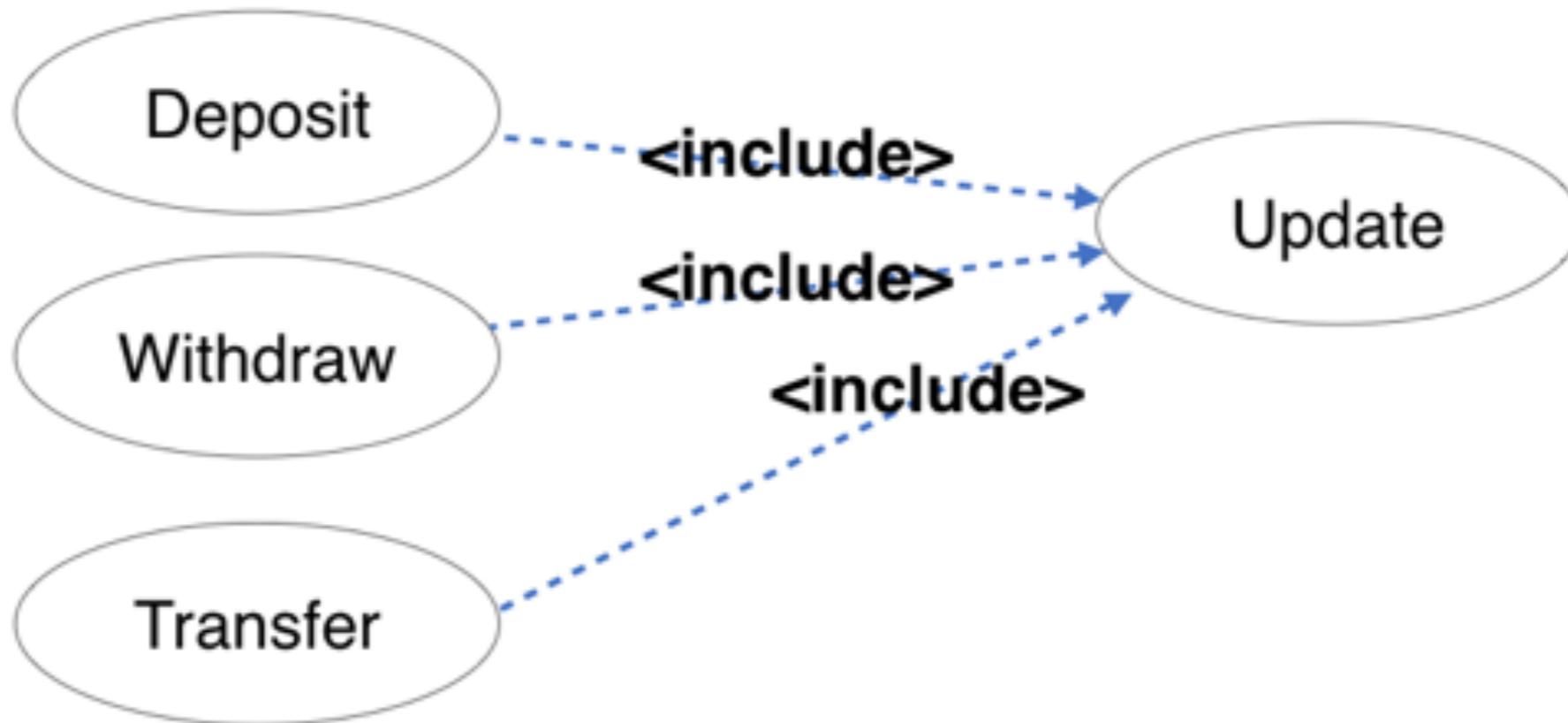


---

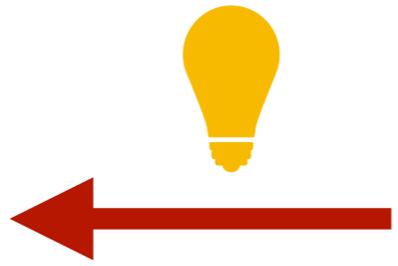
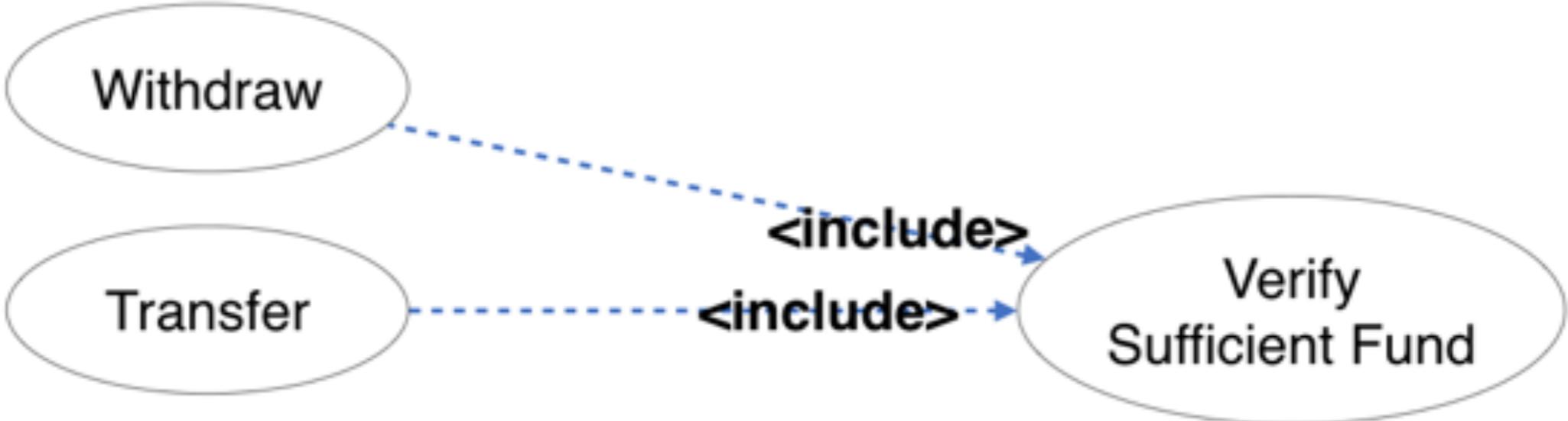
# Use-case Diagram



# Use-case Diagram

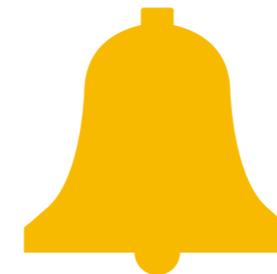
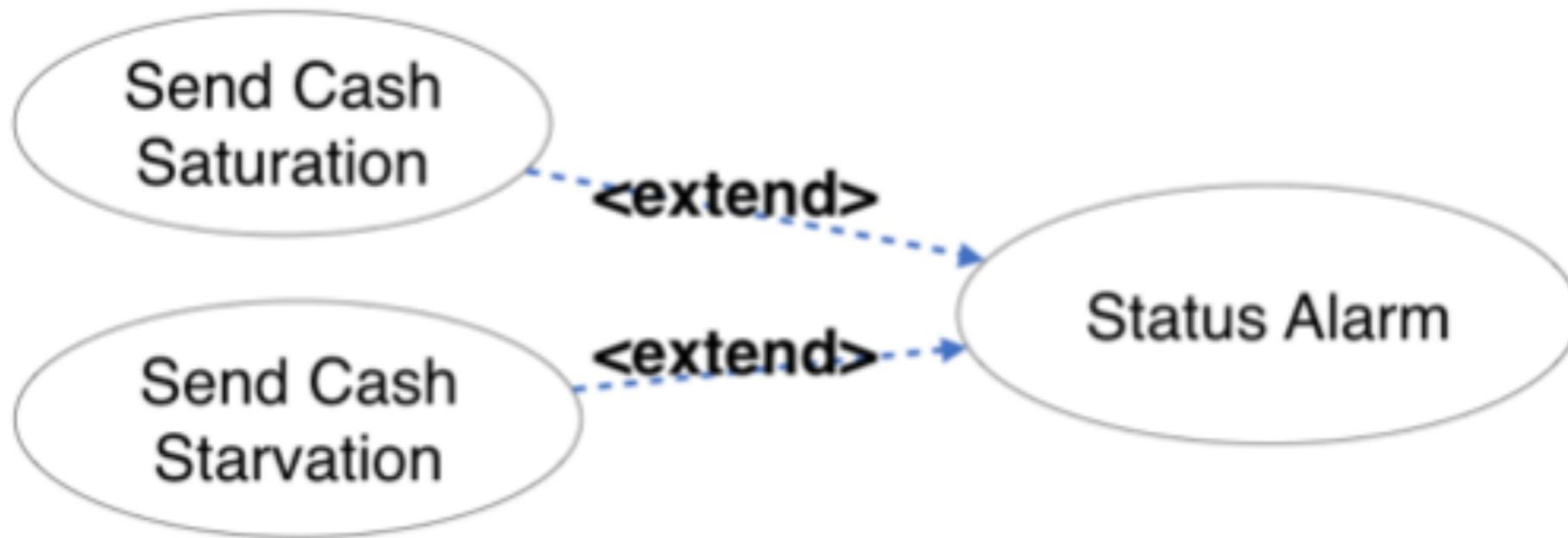


# Use-case Diagram



---

# Use-case Diagram



---

# Test case

## Read Item

- 적절한 Item이 삽입되었는지 확인한다.
- 삽입된 Item이 유효한지 확인한다.

## Confirm

- Item의 소유자가 맞는지 확인한다.

## Display Confirm Error

- 본인인증이 잘 이루어지지 않았을때, 적절한 오류 메시지가 뜨는지 확인한다.

---

# Test case

**Check**

- 계좌의 잔액이 잘 출력 되는지 확인한다.

**Deposit**

- 고객이 넣은 돈이 입금되었는지 확인한다.

**Withdraw**

- 고객이 원하는 돈이 인출되었는지 확인한다.

---

# Test case

## Transfer

- 고객이 원하는 금액만큼, 지정한 타계좌로 송금되었는지 확인한다.

## Update

- 거래 내역이 은행 계좌에 최신화되었는지 확인한다.

## Verify Sufficient Fund

- 인출/송금시 계좌 잔액을 고려하여 거래되는지 확인한다.

---

# Test case

## Receipt Print

- 모든 거래 후, 명세표 출력이 가능한지 확인한다.
- 출력된 명세표가 적절한지 확인한다.

## Cash Management

- 관리자가 ATM 현금을 관리할 수 있는지 확인한다.
- 관리자 이외 접근 가능한지 확인한다.

## Status Alarm

- ATM 현금 잔고에 따라 관리자에게 적절한 신호가 가는지 확인한다.

---

# Test case

## Send Cash Saturation

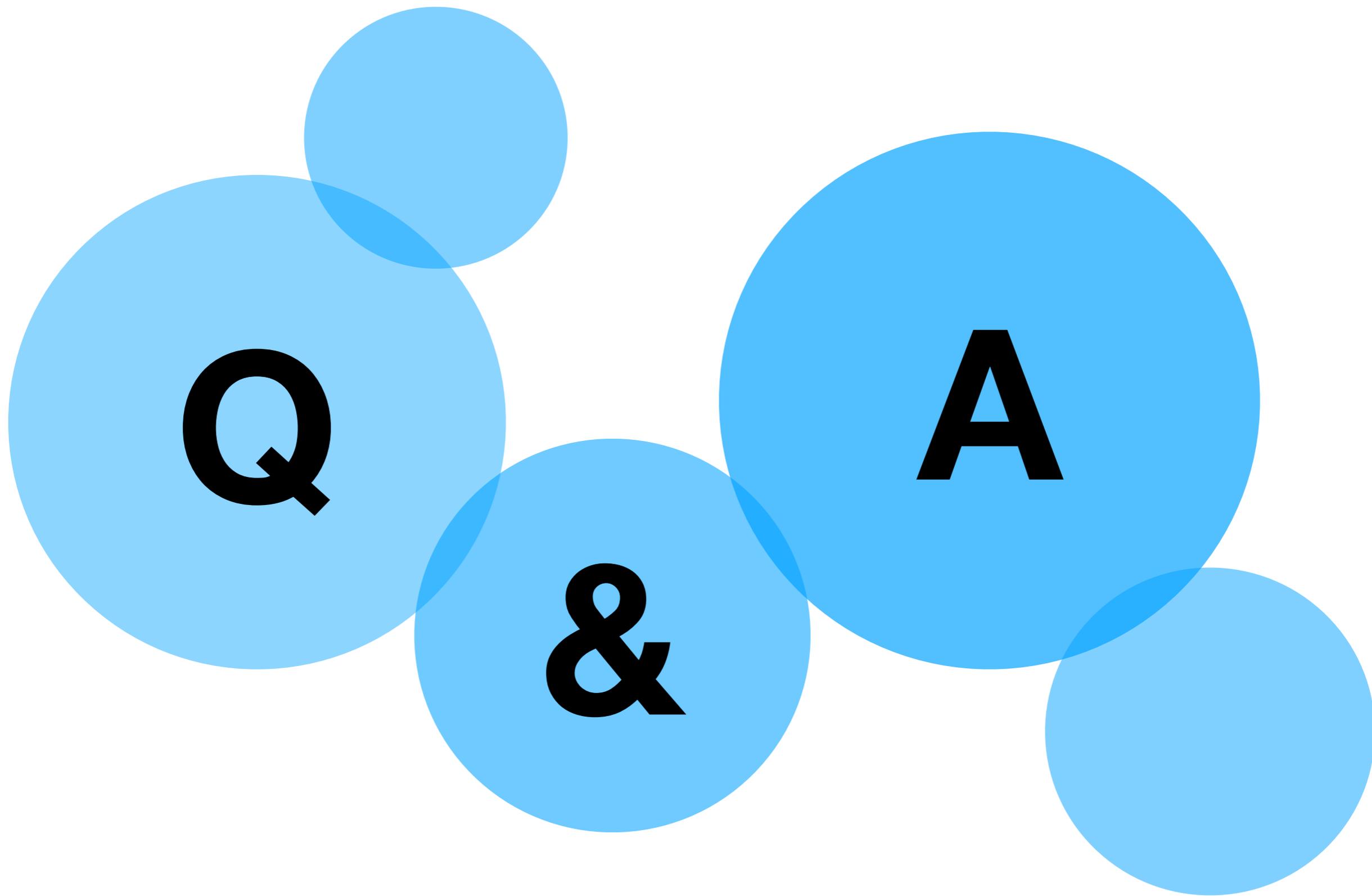
- ATM 소지 현금이 적정량 초과일 경우 작동되는지 확인한다.

## Send Cash Starvation

- ATM 소지 현금이 적정량 미만일 경우 작동되는지 확인한다.

# Plan

Phase(00x0)/Activity(000x)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1001. Define Draft Plan 1002. Create Preliminary investigation Report 1003. Define Requirements 1004. Record Terms in Glossary 1005. Implement Prototype 1006. Define Use Cases 1007. Define Draft Conceptual Model 1008. Define Draft System Architecture 1009. Refine Plan										
2010. Revise Plan 2020. Synchronize Artifacts 2030. Analyze 2031. Define Essential Use Case 2032. Refine Use Case Diagrams 2033. Refine conceptual Model 2034. Refine Glossary 2035. Define System Sequence Diagrams 2036. Define Operation Contracts 2037. Define State Diagrams 2038. Refine System Test Case 2039. Analyze (2030) Traceability Analysis										
2040. Design 2041. Define Real Use Cases 2042. Define Reports, UI and Storyboards 2043. Refine System Architecture 2044. Define Interaction Class Diagrams 2045. Define Design Class Diagrams 2046. Define Database Schema 2047. Define Database Schema										
2050. Construct 2051. Implement Class & Interface Definition 2052. Implement Methods 2053. Implement Windows 2055. Write Unit Test Code 2060. Test 2061. Unit Testing 2062. Integration Testing 2063. System Testing 2064. Performance Testing 2065. Acceptance Testing 2066. Documentation Testing										





**Thank you!**